



Dans les salles d'arcade, les jeux vidéo les plus classiques vont prendre un sérieux coup de vieux. Depuis deux semaines, le Laser Quest de Bordeaux propose la première borne immersive 3D en libre-service de France.

Pour qui est habitué au cinéma en trois dimensions ou autres dispositifs que cette technologie aujourd'hui bien rodée a envahis, ce type de jeu n'a rien de révolutionnaire. Ce qui est nouveau, en fait, c'est la possibilité offerte à de petites structures de se doter d'un tel système à un prix raisonnable. « Dans le secteur industriel, cette technologie existe depuis des années, concède Emmanuel Icart, le président de Scale-1 Portal, la startup qui a mis au point cette borne 3D. Grâce à l'évolution des technologies et la création de logiciels que nous avons mis au point en interne, on a réussi à la rendre accessible pour des TPE et des PME.»

□ Olivier Bruant, qui gère le Laser Quest de Bordeaux, est donc le premier à tenter l'expérience. Au niveau de l'accueil du lieu, l'espace de trois mètres sur trois réservé à cette borne 3D côtoie ainsi un baby-foot, un jeu du coup de poing, un Mario-Kart ou un billard. « J'ai payé 15 000€ pour le système et le jeu, explique-t-il. C'est une grosse somme mais c'est le même prix que pour un Need for Speed (un jeu de courses de voitures, ndr) par exemple. Je suis un peu un cobaye mais j'ai envie d'être avant-gardiste.»

▣▣ Des sensations efficaces▣▣

Après avoir réglé les 2€ que coûte une partie d'une durée approximative de trois minutes, le joueur est immergé au coeur du jeu grâce à des lunettes 3D qui permettent de positionner les images par rapport au regard. Deux vidéo-projecteurs s'occupent de matérialiser l'univers du jeu au sol et sur le mur de face.

Le jeu, baptisé Laser Quest Runner et créé par Scale-1 Portal, est assez classique. Le joueur, statique, doit avancer en tendant les bras dans la direction qu'il souhaite suivre dans un décor qui défile à vive allure devant et sous lui. Lorsqu'il doit affronter les machines qui se dressent sur sa route, il fait feu selon le même principe, bras tendus.

Les sensations offertes par la 3D sont assez efficaces mais le jeu ne semble pas aller au bout des possibilités qu'elle offre : « les premières parties sont assez difficiles mais dès qu'on a le système en main, c'est assez abouti », note sans grand enthousiasme Romain, 21 ans, après avoir testé. « Si le concept décolle, l'idée, à terme, est de s'associer avec des éditeurs afin de développer d'autres jeux », reprend Emmanuel Icart. Une partie de FIFA 14, de Call Of Duty ou de World of Warcraft en 3D, voilà qui aurait de quoi séduire les Gamers ! •

OSF

Laser Quest : 36 rue de la Faïencerie à Bordeaux

Photo : Equipé de lunettes, le joueurs se trouve immergé dans l'univers en 3D du jeu © OSF