

Vous aimeriez tout savoir de la biodiversité mais l’idée d’ouvrir un manuel vous rebute ? Et si vous essayiez le jeu « Ecosysgame » ?

Développé par le centre d’exposition et d’animation Cap Sciences à Bordeaux, ce « serious game » vise à sensibiliser les Aquitains, et plus particulièrement les lycéens et collégiens, à la richesse du vivant : « Dans ce type de jeu, on va utiliser les codes du jeu vidéo en visant un objectif qui ne va pas être le jeu en soi, mais autre chose, ici, la sensibilisation à la biodiversité. Il y a une fin pédagogique », explique Vincent Jouanneau, chef de projet à Cap Sciences. « La biodiversité est un des enjeux importants de la société. Les jeunes citoyens qu’on espère toucher avec ce jeu sont les futurs leaders et les décideurs de demain, il est donc utile de les sensibiliser assez jeunes. »

Une question d’équilibre

Accessible directement et gratuitement sur un site internet dédié, Ecosysgame permet aux joueurs d’affronter d’autres joueurs à travers différentes missions dans les cinq milieux emblématiques de la région : urbain, océanique, agricole, forestier, montagnard, eaux continentales. Selon le type de jeu choisi (court, moyen, long), le joueur peut pratiquer des centaines de missions proposées de façon semi- aléatoire et présentées sous forme de question à choix multiples. Chaque action du joueur peut influencer directement le milieu et débloquer ou bloquer d’autres missions. « Parmi les missions les plus importantes figurent les missions appelées « Que faire », car elles posent des problématiques et invitent à faire des choix qui vont impacter trois domaines : L’économie, le social et la biodiversité ; ces trois indicateurs d’états représentent les piliers du développement durable.Pour avoir un maximum de points, il faut donc en partie essayer d’’équilibrer au mieux ces trois jauges. »

Le jeu proposé en classe

Lancé depuis fin septembre et financé par la Région Aquitaine et la Fondation Lisea, Ecosysgame avait déjà conquis environ 150 joueurs seulement trois jours après sa commercialisation. Le jeu doit dorénavant être envoyé à tous les collèges et lycées de la région. « On va leur envoyer un livret pédagogique qui présente le jeu, pour que les professeurs puissent l'utiliser en classe, se l'approprier en accompagnement de projet transdisciplinaire ou le donner à leurs élèves », informe Vincent Jouanneau. Parrallèlement, un concours est ouvert à tous les lycéens d'Aquitaine jusqu'au 18 décembre. Les trois joueurs ayant réalisé le meilleur score pourront faire gagner à leur classe entière une visite d'un site naturel de la Région.Tous à vos clics ! •

Emeline Marceau

http://ecosysgame.com/

Image Capture d'écran