



« Tout vient à point à qui sait attendre ». Le jeune studio indépendant Black Flag, créé en juin 2013 à Bordeaux, doit bien connaître ce proverbe : il vient de lancer une campagne de crowdfunding sur le site Indiegog pour financer la réalisation de son premier jeu vidéo, Yrminsul, à sortir en avril prochain.

Conçu après un an de travail, ce jeu de stratégie, de conquête et de Tower Defense pour PC et Mac a de quoi séduire plus d'un fan d'aventures : le joueur est possédé par un démon qui l'invite dans sa quête de pouvoir au fil d'une aventure pleine d'un humour loufoque et grinçant. Plus de 30 ennemis issus de 3 armées distinctes défieront le joueur dans ce jeu en 3D alimenté par plus de 30 niveaux et des douzaines d'ennemis. □

« Cela fait sept ans qu'on fabrique des jeux vidéo et on avait envie de créer notre propre studio depuis longtemps », raconte le game designer Adrien Forestier, l'un des quatre fondateurs de Black Flag, qui s'inscrit comme une coopérative créative. Pour sortir son produit, l'équipe a besoin de 12000 dollars. « En guise de récompense, on envoie aux donateurs une démo du jeu. » Êtes vous prêts à aider Black Flag pour qu'il devienne le nouveau roi du jeu vidéo bordelais ? • **EM**

<http://studioblackflag.com/fr/>

Photo : le jeu Yrminsul sortira en avril © studio Black Flag