



BORDEAUX GAMES / Depuis la sortie de Wii Fit sur la console de Nintendo, le géant japonais ne s'était pas encore penché sur la bonne santé de ses joueurs... version Wii U. C'est désormais chose faite : la Wii U se met aussi au sport à la maison, avec une version revue de Wii Fit U.

Des nouveautés, en terrain connu

Avec Wii Fit U, Nintendo continue à multiplier les accessoires. La nouveauté, c'est d'ailleurs le Fit Meter, un podomètre qu'il est possible d'emmener partout avec soi, histoire que la console puisse suivre les progrès sportifs au quotidien. Car c'est bien là le principe de Wii Fit U, comme son prédécesseur : établir un programme de remise en forme, avec exercices, séances de pesée et bouteille d'eau comme à la salle de fitness.

Cela passe donc par plusieurs incontournables : la balance board, qui va servir autant pour dénoncer la prise de poids que pour des exercices d'équilibre, le Wiimote avec Motion Plus pour calculer au mieux les mouvements, le podomètre Fit Meter pour suivre les calories dépensées à l'extérieur, et enfin le Gamepad – qui servira le plus souvent de caméra, ou de 2e écran. Beaucoup d'accessoires donc, tous au service des quelques 80 activités proposées sur

Wii Fit U pour se dépenser le plus efficacement possible. Yoga, danse, gym ou aérobic sont au programme. Et si l'ambiance graphique reste décidément très simple, c'est finalement bien pour que le joueur se concentre uniquement... sur son objectif sportif. • **PT**

Notre note : ** (4/5)**

On aime : le Fit Meter à utiliser au quotidien, la simplicité des interfaces,

On n'aime pas : des exercices trop proches de la version Wii.

Wii Fit U, sur Wii U, à partir de 45 € selon les accessoires fournis.

Notre gameuse Perrine teste pour vous les nouveaux jeux et matériel... retrouvez ses dernières chroniques ci-dessous :